

# design-shotgun

# design-shotgun

“ Catalogue généré le 2026-05-11

## En une phrase

Génère plusieurs variantes de design en parallèle, les affiche côte à côte sur un tableau de comparaison, et te laisse choisir celle qui te plaît avant d'aller plus loin.

## Quand l'utiliser

- Quand tu commences une page et tu n'as pas d'idée précise de ce que tu veux visuellement.
- Quand tu n'aimes pas comment ça rend mais tu ne sais pas comment l'expliquer — laisse Claude proposer plusieurs pistes.
- Pour explorer rapidement plusieurs directions artistiques avant de t'engager.
- Quand tu veux un "brainstorm visuel" comme on en ferait avec un designer humain.

## Comment l'invoquer

- **Slash command** : `/design-shotgun`
- **Phrases déclencheurs (texte)** : "explore designs" / "show me options" / "design variants" / "visual brainstorm" / "I don't like how this looks"
- **Auto-invocation** :  Oui — Claude suggère ce skill quand tu décris une feature UI sans avoir vu à quoi elle pourrait ressembler.

# Description détaillée

Ce skill fonctionne comme un "shotgun" : il tire plein de cartouches en même temps. Il génère plusieurs maquettes différentes pour la même demande, avec des directions visuelles distinctes (par exemple : une version minimaliste, une version colorée, une version dense, une version dans un style éditorial, etc.).

Une fois les variantes générées, il ouvre un tableau de comparaison où elles s'affichent côte à côte. Tu peux les regarder, donner ton feedback structuré (j'aime ceci, je n'aime pas cela), et le skill itère en générant une nouvelle vague basée sur ton retour.

C'est un skill autonome — tu peux le lancer n'importe quand, même sans avoir d'autre skill en cours. Il se branche bien sur `/design-html` derrière (une fois ta maquette préférée choisie, ce skill la transforme en code) ou sur `/plan-design-review` (pour critiquer le plan associé).

L'idée derrière, c'est que les humains choisissent mieux quand ils comparent que quand ils notent dans le vide. Au lieu de te demander "tu veux quoi ?" sans contexte, le skill te dit "voilà 6 directions possibles, laquelle te parle ?".

## Source

- **Plugin** : `gstack`
- **Nom interne** : `design-shotgun`
- **Fichier** : `/home/thymon/.claude/skills/gstack/design-shotgun/SKILL.md`

---

Revision #2

Created 2026-05-11 21:18:48 UTC by thymon

Updated 2026-05-11 21:36:31 UTC by thymon