plan-devex-review

plan-devex-review

> *Catalogue généré le 2026-05-11*

En une phrase

Une relecture de plan en mode « expérience développeur » : Claude vérifie que ton API, ta CLI ou ton SDK seront agréables à utiliser pour d'autres devs.

Quand l'utiliser

- Quand tu construis quelque chose que d'autres développeurs vont utiliser (API, CLI, SDK, librairie, framework, plateforme)
- Quand tu veux que ton « time to hello world » (TTHW) soit court : moins de 2 minutes pour un premier essai réussi
- Quand tu veux benchmarker ton approche contre les standards (Stripe, Vercel, Next.js, etc.)
- Quand tu écris la doc d'onboarding et tu veux qu'elle soit irréprochable
- Avant de publier publiquement un outil pour développeurs

Comment l'invoquer

- **Slash command** : `/plan-devex-review` (à taper dans Claude Code)
- **Voice triggers** : « dx review » · « developer experience review » · « devex review » · « devex audit » · « API design review » · « onboarding review »
- **Phrases déclencheurs (texte)** : "DX review" / "developer experience audit" / "devex review" / "API design review"

- **Auto-invocation** : □ Oui — Claude propose ce skill quand tu as un plan pour un produit destiné aux développeurs (APIs, CLIs, SDKs, librairies, plateformes, docs).

Description détaillée

`/plan-devex-review` adopte le point de vue d'un developer advocate qui a déjà onboardé sur cent outils différents. La DX (Developer Experience), c'est l'UX pour développeurs — mais avec une barre plus haute, parce que tes utilisateurs cuisinent eux-mêmes pour vivre.

Le skill propose trois postures : **DX EXPANSION** (chercher l'avantage compétitif, viser le tier Stripe/Vercel), **DX POLISH** (blinder chaque point de contact), **DX TRIAGE** (corriger seulement les manques critiques). Il évalue ton plan selon huit principes : zéro friction au démarrage, étapes incrémentales, apprendre en faisant, défauts opinionnés avec échappatoires, lutter contre l'incertitude (chaque erreur = problème + cause + correctif), montrer du code en contexte, vitesse comme fonctionnalité, créer des moments magiques.

Sept dimensions sont notées de 0 à 10 : Utilisable, Crédible, Trouvable, Utile, Précieux, Accessible, Désirable. Pour chaque note, le skill explique ce qu'il faudrait pour atteindre 10. Il chronométre aussi le TTHW (Time to Hello World) avec des tiers clairs : champion (<2min), compétitif (2-5min), à améliorer (5-10min), drapeau rouge (>10min).

Le skill explore d'abord les personas de développeurs cibles, écrit un récit d'empathie (« voilà ce que vit Sarah en arrivant »), benchmarke contre les leaders du domaine, puis te présente les améliorations à apporter. La sortie est un plan blindé pour produire une expérience que les développeurs ont envie de partager.

Source

- **Plugin** : `gstack`
- **Nom interne** : `plan-devex-review`
- **Fichier** : `/home/thymon/.claude/skills/gstack/plan-devex-review/SKILL.md`

Revision #2
Created 2026-05-11 21:19:11 UTC by thymon
Updated 2026-05-11 21:36:53 UTC by thymon