

unfreeze

unfreeze

“ Catalogue généré le 2026-05-11

En une phrase

Lève le verrouillage de dossier posé par `/freeze` pour permettre à nouveau les modifications dans tout le projet, sans avoir à fermer la session.

Quand l'utiliser

- Tu avais lancé `/freeze` pour te concentrer sur un dossier, et tu as fini — tu veux rouvrir le champ.
- Tu veux élargir la zone éditable sans terminer la conversation et en redémarrer une.
- Tu réalises que tu dois aussi toucher un fichier hors du périmètre verrouillé.
- Tu changes de sujet de travail et tu n'as plus besoin de la restriction.

Comment l'invoquer

- **Slash command** : `/unfreeze`
- **Phrases déclencheurs (texte)** : "unfreeze", "unlock edits", "remove freeze", "allow all edits", "unlock all directories", "remove edit restrictions"
- **Auto-invocation** : Sur demande explicite.

Description détaillée

Le skill `unfreeze` est le pendant minimaliste de `/freeze`. Sa seule mission : effacer le fichier d'état créé par `/freeze` pour que les hooks (les intercepteurs qui bloquaient les éditions hors zone) laissent à nouveau tout passer. Concrètement, il supprime un petit fichier dans `~/.gstack/` qui contenait le chemin du dossier verrouillé.

Une fois `/unfreeze` exécuté, tu peux à nouveau éditer n'importe quel fichier du projet, exactement comme avant d'avoir lancé `/freeze`. Le skill te confirme l'opération en te rappelant quel dossier était verrouillé, au cas où tu veuilles vérifier que c'était bien celui que tu pensais.

Note utile : les hooks restent enregistrés pour la session (ils ne disparaissent vraiment qu'à la fermeture de la conversation), mais ils n'ont plus d'effet puisque le fichier d'état est absent. Si tu veux re-verrouiller plus tard sur un autre dossier, tu relances simplement `/freeze` — pas besoin de redémarrer la session.

Source

- **Plugin** : `gstack`
- **Nom interne** : `unfreeze`
- **Fichier** : `/home/thymon/.claude/skills/gstack/unfreeze/SKILL.md`

Revision #2

Created 2026-05-11 21:19:09 UTC by thymon

Updated 2026-05-11 21:36:50 UTC by thymon