

# Aperçu des TCG supportés

# Aperçu des TCG supportés

« Dernière mise à jour : 2026-05-10

6 TCG intégrés. Chaque TCG a une page dédiée dans ce chapitre. Workflow de mise à jour des cartes : voir `mettre-a-jour-cartes.md`. Workflow d'ajout d'un nouveau TCG : voir `ajouter-un-tcg.md`.

## Tableau récap

TCG	Collection Qdrant	Source data	Type source	Fréquence maj	Symboles UI	Deckbuilding	Méta
<b>Magic: The Gathering</b>	<code>magic-cards</code>	Scryfall bulk JSON + traduction Haiku	Téléchargée	À chaque set Standard (~3-4x/an)	mana-font (webfont)	☐	☐ 17Lands + MTGGoldfish + MTGTop8
<b>Disney Lorcana</b>	<code>lorcana-cards</code>	LorcanaJSON.org	Téléchargée (MIT)	À chaque set	PNG Ravensburger	⚠ partiel	☐ DotGG figée nov 2025
<b>Flesh and Blood</b>	<code>flesh-and-blood-cards</code>	Package npm <code>@flesh-and-blood/cards</code>	Bundlée image Docker	À chaque set	PNG LSS	☐	☐ fabtcg.com tournois
<b>Riftbound</b>	<code>riftbound-cards</code>	API Riot card-gallery	Live API	À chaque set	PNG Riot press-kit	☐	☐ Mobalytics + RiftboundStats
<b>Terraforming Mars</b>	<code>terraforming-mars-cards</code>	HTML parsing + cards.json	Statique locale	Quasi-statique	(cards.json)	☐ pas de format	☐

TCG	Collection Qdrant	Source data	Type source	Fréquence maj	Symboles UI	Deckbuilding	Méta
Ark Nova	ark-nova-cards	JSON + sprites	Statique locale	Quasi-statique	(sprites locales)	☐	☐

# Caractéristiques transverses

## Côté backend

- **Source** : implémente l'interface `CardSource` dans `src/services/cards/sources/<tcg>.ts` (`load()`, `normalizeCard()`, `getImageUrl()`)
- **Registry** : enregistré dans `src/services/cards/sources/registry.ts` (`Map collection → CardSource`)
- **Cache mémoire** : `cards-cache.ts` charge la collection au boot (warm-up `CARD_WARM_TIMEOUT_MS`)
- **Recherche** : `/api/cards/search` utilise BM25 ou full-text in-memory

## Côté frontend

- **Symboles inline** : `frontend/src/lib/<tcg>-symbols.ts` avec regex whitelist + remplacement
- **Hook autocomplete** : `useMentionAutocomplete` debounce 150ms → `/api/cards/search`
- **Modale zoom** : `CardZoomModal.vue` (770+ lignes, async load) gère stats + ability text par TCG

## Côté RAG

- `hasCardDatabase` sur `games` : pointe vers la collection Qdrant correspondante. Active dynamiquement :
  - Autocomplete `@card`
  - Bloc `CARTES CITÉES` dans le userPrompt
  - Mode deckbuilding (selon les champs structurels disponibles)
  - Resync via `/admin`

## Côté méta

- Chunks `[META]` ingérés via `services/meta/<source>.ts`

- Ingest sources : `services/meta/ingest.ts` (snapshot → chunks)
- Cron `meta-sync.ts` orchestre la fréquence (par défaut hebdo, configurable par TCG)

# Limites actuelles

- **Lorcana méta** : DotGG est figé depuis le 21 nov 2025. Pas de source alternative pour l'instant. Si DotGG reprend, juste relancer `META_LORCANA_*` (pas implémenté car source morte).
- **TM / Ark Nova deckbuilding** : pas de champs structurels (format, hero, color identity). Retombe silencieusement sur retrieval synergy seul.
- **Pokemon TCG** : pas implémenté. Procédure dans `ajouter-un-tcg.md`.
- **Pas de cross-TCG dans une même question** : un jeu = une `hasCardDatabase` unique. Le mode "MTG vs Lorcana sur le même chat" n'a pas de sens applicatif.

---

Revision #1

Created 2026-05-10 15:20:22 UTC by thymon

Updated 2026-05-10 15:20:22 UTC by thymon