

# Backup et recovery

# Backup et recovery

« Dernière mise à jour : 2026-05-10

## ⚠ À COMPLÉTER

Aucune stratégie de backup applicative n'est implémentée dans le code (pas de script `scripts/backup.sh`, pas de cron dans `src/cron/`, pas de doc dans ARCHITECTURE.md / CONTRIBUTING.md).

**La protection des données dépend actuellement entièrement de la stratégie Unraid native** (RAID + parity + snapshots ZFS si activé sur le pool `appdata`).

À clarifier / décider :

- Pool storage** : `appdata` est-il sur cache SSD ZFS avec snapshots, ou sur array (parity + array disks) ?
- Snapshots ZFS** : si oui, fréquence ? Rétention ?
- Backup off-site** : il y a-t-il un backup vers un autre Unraid / cloud ?
- Périodicité testée** : as-tu déjà testé un restore ? Quand ?

## Données à protéger

Quoi	Où	Volume	Critique ?
SQLite ( <code>database.db</code> )	<code>/mnt/user/appdata/boardgame-referee/data/database.db</code>	~10-50 MB	Élevé : users, jeux, questions, feedbacks

Quoi	Où	Volume	Critique ?
<b>PDFs uploadés</b>	<code>/mnt/user/appdata/boardgame -referee/pdfs/*.pdf</code>	100 MB - quelques GB	Élevé : irrécupérables si perdus (à moins d'avoir l'original)
<b>PNG rendus</b>	<code>/mnt/user/appdata/boardgame -referee/pdfs/images/</code>	Quelques GB	Faible : régénérables via <code>pdftoppm</code>
<b>Caches JSON</b>	<code>/mnt/user/appdata/boardgame - referee/data/{ocr, contexts, conflicts}-*-&lt;slug&gt;.json</code>	Quelques MB	Moyen : régénérables via Claude (mais cher en quota)
<b>Data sources cartes</b>	<code>/mnt/user/appdata/boardgame - referee/data/{magic, lorcana , terraforming-mars, ark- nova}-cards/</code>	Quelques GB	Moyen : re-téléchargeables sauf TM/Ark Nova qui sont locaux statiques
<b>Card image cache</b>	<code>/mnt/user/appdata/boardgame -referee/data/card-images- cache/</code>	Quelques GB	Faible : régénérable sharp depuis CDN
<b>Qdrant collections</b>	<code>/mnt/user/appdata/boardgame -referee/qdrant/storage/</code>	Quelques GB	Élevé : ré-ingestion = qq heures + quota Claude
<b>Clé SSH oracle</b>	<code>/mnt/user/appdata/boardgame -referee/ssh/id_ed25519</code>	<1 KB	Critique : sans elle, plus d'oracle SSH
<b>NPM config</b>	<code>/mnt/user/appdata/nginx- proxy-manager/</code>	Quelques MB	Élevé : recréer manuellement long

# Recommandations (à valider)

## Niveau minimum

1. **SQLite** : `sqlite3 .backup` quotidien vers un autre disque ou cloud
2. **PDFs** : `rsync` vers un autre disque ou cloud (ils sont irrécupérables)
3. **Clé SSH oracle** : copie sur un support sécurisé (Bitwarden chiffré ou USB)

## Niveau confortable

4. **Qdrant snapshots** : pris au moment des grosses ré-ingestions (cf. `deploiement/rollback.md` pour les commandes)
5. **Caches JSON** : optionnel, ils valent juste ce qu'ils ont coûté en quota Claude
6. **NPM config** : backup `database.sqlite` NPM quotidien

# Snapshots Qdrant

Manuel pour l'instant :

```
# Snapshot d'une collection
curl -X POST http://192.168.10.100:6333/collections/<collection>/snapshots

# Renvoie un nom de snapshot

# Liste les snapshots
curl http://192.168.10.100:6333/collections/<collection>/snapshots

# Télécharger un snapshot pour archive
curl -O http://192.168.10.100:6333/collections/<collection>/snapshots/<snapshot-name>
```

# Restore SQLite

```
# Stop le container
docker compose -f /mnt/user/appdata/boardgame-referee/docker-compose.yml stop app

# Restore depuis backup
cp /backup/path/database.db.bak /mnt/user/appdata/boardgame-referee/data/database.db
# Ou si WAL : restore aussi .db-wal et .db-shm

# Restart
docker compose -f /mnt/user/appdata/boardgame-referee/docker-compose.yml up -d app
```

# Restore Qdrant

```
# Re-create la collection depuis le snapshot
curl -X PUT http://192.168.10.100:6333/collections/<collection>/snapshots/recover \
  -H "Content-Type: application/json" \
  -d '{"location": "<snapshot-url>"}
```

# Test de restore

⚠ **Une procédure de restore non testée n'existe pas.** Quand tu as une stratégie de backup en place, force-toi à tester un restore au moins une fois par trimestre :

1. Sur un container test sur Unraid avec un volume vide
  2. Restore SQLite + Qdrant
  3. Vérifier qu'on peut login + voir les jeux + reposer une question
- 

## Questions à toi (Thymon)

- **Quel est ton workflow Unraid actuel pour `appdata` ?** (RAID? Snapshots? Off-site?)
  - **As-tu déjà perdu un fichier sur ce projet ?** (incident antérieur qui a forcé un fix)
  - **Veux-tu qu'on ajoute un script de backup applicatif** (sqlite3 .backup + rsync PDFs) en cron sur Unraid ?
- 

Revision #1

Created 2026-05-10 15:20:10 UTC by thymon

Updated 2026-05-10 15:20:10 UTC by thymon