

Applications

Voici la liste des applications utilisables.

<en cours de rédaction pour l'ajout des autres app>

Heroic Games Launcher

Un lanceur open source pour gérer et jouer aux jeux **Epic Games Store**, **GOG** et **Amazon Prime Games** sous Linux.

Configuration par défaut

Voici le bloc de configuration par défaut qui sera utilisé dans Wolf.

Vous pouvez le remplacer en éditant le fichier `config.toml`.

```
[[profiles.apps]]
  icon_png_path = 'https://games-on-whales.github.io/wildlife/apps/heroic-games-
launcher/assets/icon.png'
  start_virtual_compositor = true
  title = 'Heroic'

  [profiles.apps.runner]
  base_create_json = '''{
"HostConfig": {
  "IpcMode": "host",
  "CapAdd": ["SYS_ADMIN", "SYS_NICE", "SYS_PTRACE", "NET_RAW", "MKNOD", "NET_ADMIN"],
  "SecurityOpt": ["seccomp=unconfined", "apparmor=unconfined"],
  "Ulimits": [{"Name":"nofile", "Hard":10240, "Soft":10240}],
  "Privileged": false,
  "DeviceCgroupRules": ["c 13:* rmw", "c 244:* rmw"]
}
}'''

  devices = []
  env = [ 'RUN_SWAY=true', 'GOW_REQUIRED_DEVICES=/dev/input/* /dev/dri/* /dev/nvidia*' ]
  image = 'ghcr.io/games-on-whales/heroic-games-launcher:edge'
```

```
mounts = []
name = 'WolfHeroic'
ports = []
type = 'docker'
```

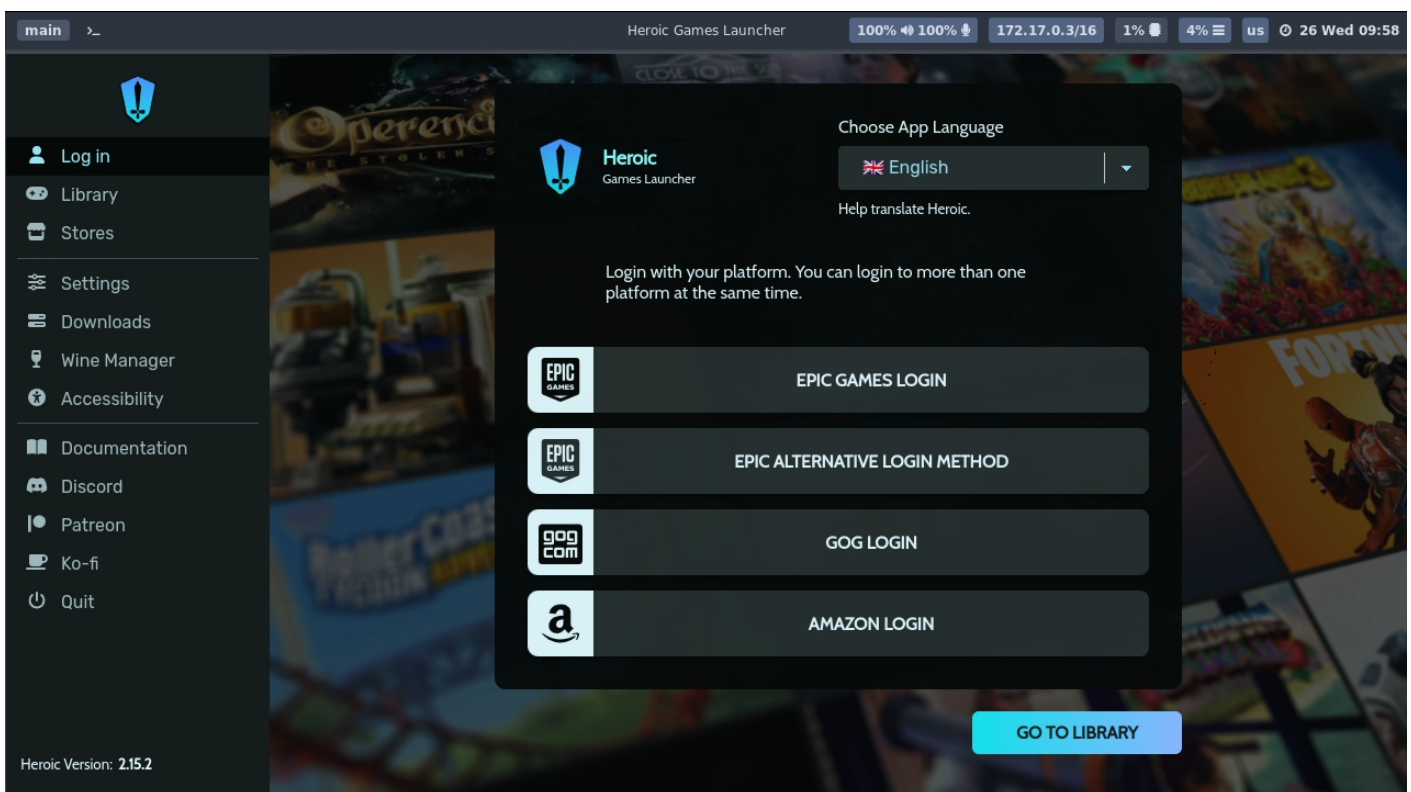
Pensez à ajouter dans les variables d'environnement : **'XKB_DEFAULT_LAYOUT=fr'** pour le clavier AZERTY

Si vous avez suivi mon tutoriel pour Wolf. Il faudra ajouter les points de montage suivant

```
mounts = [  
    '/mnt/cache/Games:/home/retro/games-unraid:rw',  
    '/mnt/user/appdata/wolf/<NOM_DU_COMPTE>:/home/retro/.heroic:rw'  
]
```

Premier lancement

Voici l'interface au démarrage de **Heroic**.



Association des comptes

Connecter vos différents comptes EPIC / GOG / Amazon, afin de récupérer vos bibliothèques de jeux.

Ajout du répertoire d'installation des jeux

Nous allons maintenant faire en sorte que les jeux installés depuis Heroic se fassent dans le même répertoire commun.

1. Allez dans le menu **Options** puis **Général**.
2. Dans la section **Chemin d'installation par défaut**, mettez

```
/home/retro/games-unraid
```

C'est le chemin du répertoire que nous avons utilisé dans le tuto d'installation de Wolf. Il faudra l'adapter si vous avez choisi un autre répertoire.

Utilisation de GE-PROTON

Pour faire fonctionner les jeux Windows (exécutable en .exe). Nous allons utiliser PROTON. J'ai noté une meilleure compatibilité qu'avec **Wine** qui est utilisé par défaut dans Heroic.

1. Allez dans le menu **Gestion de Wine**
2. Choisir l'onglet **GE-Proton**
3. Cliquez sur la flèche de téléchargement pour la version **GE-Proton-Latest**

Utilisation de Proton par défaut :

1. Allez dans le menu **Options** puis **Paramètre de jeu par défaut**.
2. Choisissez **Proton - GE - Proton - Latest** dans la version de Wine

Ajout des jeux Heroic dans Steam

Dans le but de simplifier l'accès à notre bibliothèque de jeux. Nous allons ajouter les jeux téléchargés depuis les différentes plateformes, à Steam. Ce qui permettra de centraliser sur Steam l'ensemble de nos jeux.

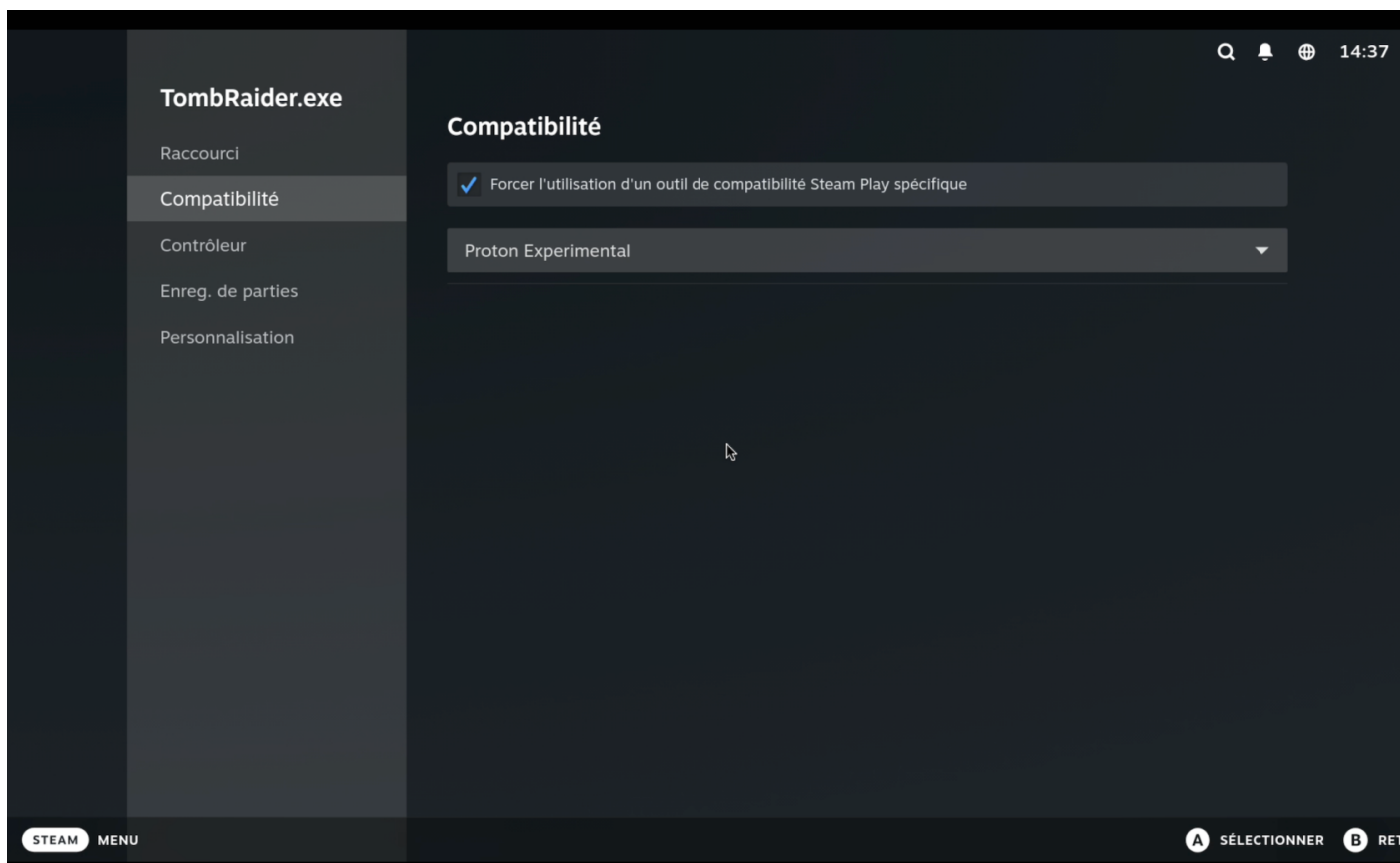
1. Au lancement de Steam, quittez le mode Big Picture.
2. Allez dans le menu **Steam** puis **Paramètres**.
3. Dans les paramètres, allez dans le menu **Bibliothèque**, ensuite cliquez **Ajouter un jeu non Steam**
4. Cliquez sur **Parcourir...** Et naviguez dans **/home/retro/games-unraid** (le répertoire de notre tuto)
5. Sélectionner les **.exe** des jeux que vous voulez importer dans Steam.
6. Ne pas oublier de cliquer **Ajouter la sélection** une fois fait.

Les jeux seront désormais dans la section **NON STEAM** de votre bibliothèque.

Prérequis pour lancer les jeux

Si vos jeux sont des installations Windows (exécutable en .exe). Il faudra les forcer en compatibilité PROTON

1. Dans Steam, allez dans les **Propriétés...** de votre jeu.
2. Dans le menu **Compatibilité**, cochez **forcer l'utilisation d'un outil...** Et choisissez **Proton Experimental**



Revision #4

Created 2025-11-30 13:44:08 UTC by thymon

Updated 2025-12-01 15:39:09 UTC by thymon